

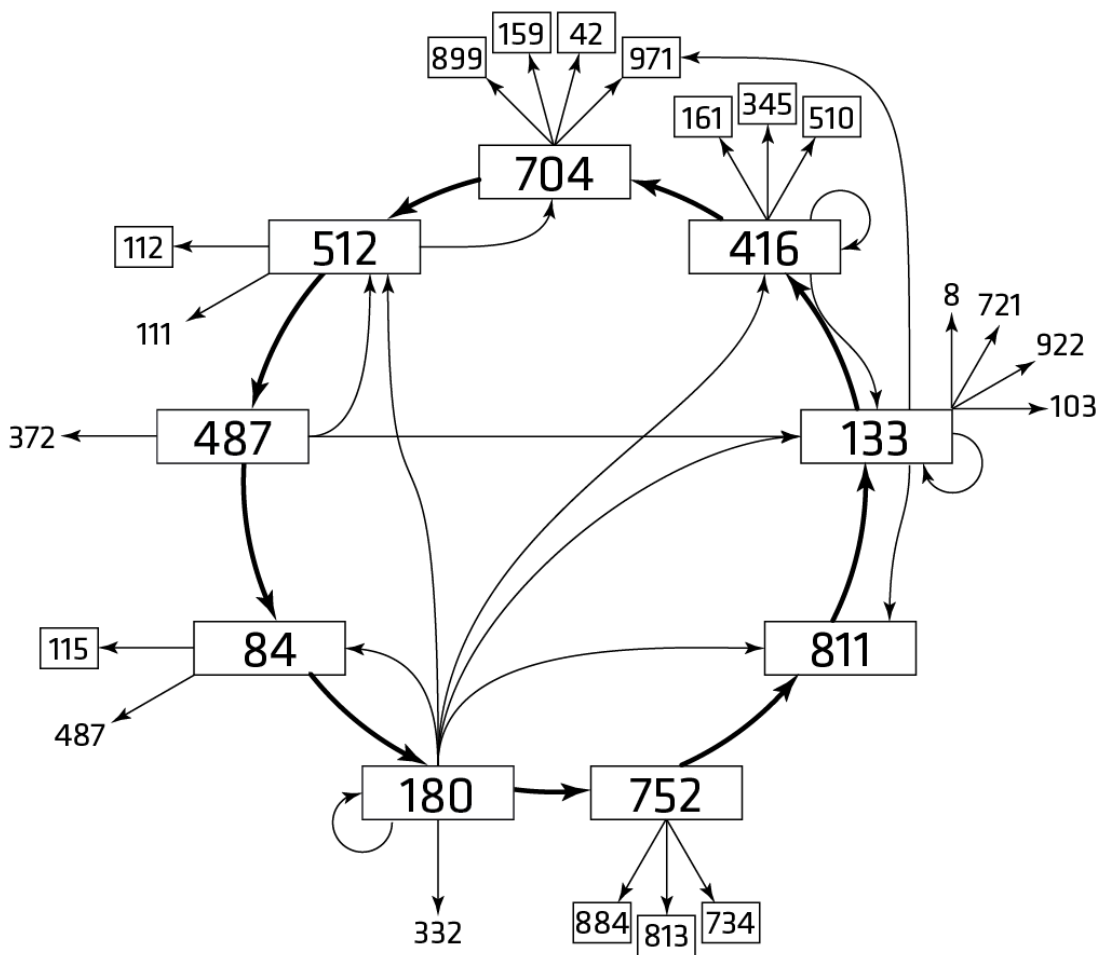
Dirka je potekala tako, da so bili po stenah prilepljeni listi z nalogami (datoteka "naloge.pdf") in z namigi ("namigi.pdf"; namige je potrebno še razrezati). Vse naloge so s tekmovanja Bober; nekatere so lanske, pri nekaterih pa smo vzeli kar letošnje srednješolske naloge. Ker smo jim dodali namige, smo računali na to, da jih bodo osnovnošolci znali reševati.

Listi so bili razmetani naključno, tako da so jih morali tekmovalci iskati.

Tekmovalec je dobil listek z začetno številko (datoteka "listki.pdf"), na katerega je moral potem pisati številke nalog, ki jih je reševal. (Tudi te je potrebno razrezati.) Če je odgovarjal pravilno, je krožil po spodnjih nalogah. Ne glede na to, kje začne, je po devetih rešenih nalogah spet na začetku.

Ob nepravilnih odgovorih se je:

- bodisi znašel na napačnem mestu v krogu, kar je opazil, ko se je vrnil na začetek še preden je rešil devet nalog, ali pa je naletel na nalogo, ki jo je že reševal;
- bodisi je dobil namig, kako naj se loti reševanja (to so številke v okvirčkih, ki so izven glavnega kroga, npr. 899);
- bodisi je bil usmerjen na številko, ki ni obstajala (številke, ki niso v okvirčkih, npr. 111).



Ker je bilo tekmovalcev veliko, smo naredili še dva takšna kroga. Vse naloge, namigi in smeri so enake, razlikujejo se le po številkah. Kar je v tem krogu, recimo, 8, je v drugem 278 in v tretjem 904. Celotna tabela zamenjav je takšna.

8	42	84	103	111	112	115	133	159	161	180	332	345	372
278	593	572	600	221	790	355	502	613	39	384	17	815	482
904	852	655	890	597	879	307	913	722	441	793	434	945	672

416	487	510	512	704	721	734	752	811	813	884	899	922	971
295	768	450	578	707	928	862	35	290	611	60	650	242	863
989	37	953	698	603	651	802	205	750	628	405	936	777	218

Material za to se nahaja v direktoriju "dodatni krogi".

Z malo iznajdljivosti je nalogo mogoče rešiti tudi po bližnjicah: lahko ugibamo ali pa rišemo vse puščice in sestavimo krog. Če kroge potrojimo, je to malo težje, vendar še vedno povsem izvedljivo. To bi se dalo bistveno otežiti, če bi dodali več zavajajočih povezav med nalogami ... vendar tega nismo počeli, saj smo hoteli, da se tekmovalci z igro zabavajo. Kdor se noče, naj se pa ne. Tudi možnost ugibanja smo namerno dopuščali, da tisti, ki bi se jim zataknilo, ne bi obstali ob eni nalogi in ne mogli naprej.

V direktoriju "word" se nahajajo vse datoteke v Wordu, če bi želeli kaj spremeniti.

Igro sva si zamislila in pripravila Janez Demšar (Fakulteta za računalništvo) in Sandra Toni (študentka Pedagoške fakultete), pri izvedbi pa so pomagali še drugi študenti Pedagoške fakultete. Uporabljajte in spreminjajte jo po želji.